Programa educativo:	**Ingeniería en Sistemas Computacionales**

Atributos de Egreso (AE)	
No.	**Descripción**
AE1	Analizar y aplicar tecnologías de software y hardware para dar una solución adecuada a problemas de diferentes contextos.
AE2	Diseñar y desarrollar software evolutivo, así como, aplicaciones computacionales coherentes al contexto del problema y de los usuarios, tomando en cuenta metodologías, patrones de diseño y diversos estándares de calidad.
AE3	Evaluar y/o experimentar con modelos, algoritmos y tecnologías computacionales mediante la aplicación de metodologías pertinentes que le permitan sugerir o descartar el uso de dichos modelos y/o tecnologías.
AE4	Expresar y transmitir de manera clara y coherente ideas, conocimientos y opiniones del entorno computacional a diversos grupos y contextos sociales.
AE5	Valorar soluciones computacionales, asumiendo la responsabilidad ética, profesional e impacto en el desarrollo sostenible.
AE6	Identificar y atender áreas de oportunidad mediante la investigación, aplicación de conocimientos, tecnologías y estándares computacionales emergentes y de vanguardia.
AE7	Colaborar desde la perspectiva de diferentes roles de un especialista en sistemas computacionales enfocando el logro del objetivo planteado.

TESJo
TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE JOCOTITLÁN
SUBDIRECCION DE ESTUDIOS PROFESIONALES

Fecha de actualización de los Atributos de Egreso:	**Vo. Bo.**		
31 de marzo de 2022	Dr. en C. Leopoldo Gil Antonio Presidente de Academia	M. en C. Juan Carlos Ambriz Polo Jefatura de División	M. en C. Javier Molina González Subdirección de Estudios Profesionales